

«Кораблик Плюх-Плюх»

Основная цель этой игры – научить ребенка считать в пределах 5. Причем не просто «вызубрить» с ним цифры, а наглядно объяснить ему понятие количества. У малыша формируются и первые математические представления: он учится различать понятия «больше/меньше/поровну», «много/мало». Параллельно ребенок изучает цвета и размеры, развивает логическое и даже творческое мышление (например, во время складывания узоров). Нанизывание флажков на шнурок отлично тренирует мелкую моторику пальцев, а значит, влияет и на интеллектуально-речевое развитие ребенка.



Мачты различны по высоте и пронумерованы от 1 до 5. На каждой из них умещается соответствующее количество парусов-флажков. Отверстия позволяют нанизывать флажки на шнурок. Палуба и мачты сделаны из толстой прочной фанеры.



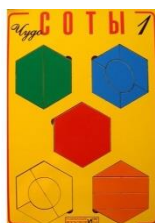
Математические корзинки.



Фонарики.



Фиолетовый лес.



Соты.

2021 год

МАДОУ «Детский сад комбинированного вида №10 г. Шебекино Белгородской области».

Игротека с пособиями В.Воскобовича: что выбрать?



Подготовила воспитатель: Скулганова Е.Н.

Сегодня в детских учреждениях для всестороннего и творческого развития детей с самого раннего возраста широко используется популярная методика В.В. Воскобовича.

Развивающие игры Воскобовича основаны на трех принципах:

- ✓ Познание
- ✓ Интерес
- ✓ Творчество

Дети, которые занимаются по данной методике, начинают рано читать, быстро выполняют различные математические операции, умеют логически мыслить и выполнять творческие задания, они обладают прекрасной памятью и могут долго концентрировать внимание.



Вячеслав Вадимович Воскобович,

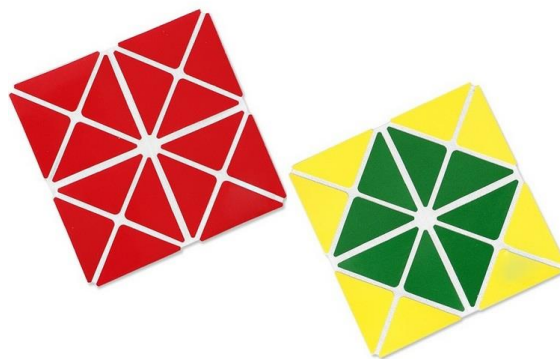
физик по образованию – петербургский автор игр и пособий, создатель развивающей методики для детей 3-10 лет «Сказочные лабиринты игры». С 1997 года директор ООО «Развивающие игры Воскобовича», где производятся авторские игры и разрабатываются новинки на радость детям всех возрастов, их родителям и воспитателям.

Вот некоторые игры, которые использую я в своей работе:

«Квадрат Воскобовича»

Состоит из 32 разноцветных треугольников, наклеенных на гибкую тканевую основу и расположенных на определенном расстоянии друг от друга. Основные цвета игры красный, желтый, синий и зеленый. Для детей от 2 до 5 лет предлагается двухцветный квадрат, а для старших детей четырехцветный. Квадрат можно легко трансформировать, создавая разнообразные плоские и объемные фигуры.

Занятия с «Квадратом Воскобовича» развивают умение различать геометрические фигуры, определять их свойства и размеры, пространственное мышление, воображение, логику, внимание, умение сравнивать и анализировать, гибкость мышления, моторику рук и творческие способности, умение конструировать.



Математический планшет.

Это деревянный планшет со штырьками, с набором разноцветных резиночек. Игровой материал позволяет ребенку сконструировать на плоскости множество различных изображений (*цифры, буквы, геометрические фигуры, узоры, предметы быта, животных*). "Рисование резиночками" дает ребенку уникальную возможность "прочувствовать пальцами" форму геометрических фигур, изображаемые силуэты. Дети учатся ориентироваться на плоскости, работать по схеме, видеть связь между предметом и явлением окружающего мира и его абстрактными изображением, развивают логику, воображение, усидчивость, внимание, мелкую моторику.



--	--	--

